

# **Baccalauréat technologique**

**Série : sciences et technologies de la gestion (STG)**

**Spécialité gestion des systèmes d'information**

**SESSION 2008**

**Épreuve de spécialité**

**Partie écrite**

**Durée : 4 heures**

**Coefficient : 7**

**Ce sujet comporte 16 pages**

**Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

## MATÉRIELS ET DOCUMENTS AUTORISÉS

Calculatrice : conformément à la circulaire n°99-186 du 16/11/1999 « calculatrice de poche à fonctionnement autonome sans imprimante et sans aucun moyen de transmission »

Règle à dessiner les symboles de l'informatique

Mémentos fournis avec le sujet à l'exclusion de tout autre document

### Liste des dossiers

### Barème indicatif

Dossier 1 :	Organisation du système de diffusion de services multimédias	30 points
Dossier 2 :	Gestion des consommations	35 points
Dossier 3 :	Projet d'équipement de l'aile Sud	33 points
Dossier 4 :	Évolution de l'application InteracTiv	42 points
		<hr/>
		<b>140 points</b>

### Liste des documents à exploiter

- Document 1 : Architecture du réseau
- Document 2 : Schémas événement – résultat du processus de facturation
- Document 3 : Schémas relationnels des bases de données
- Document 4 : Extraits des tables
- Document 5 : Diagramme de Gantt
- Document 6 : Script *supervision.php*

Si le texte du sujet, de ses questions ou de ses annexes vous conduit à formuler une ou plusieurs hypothèses, il vous est demandé de la (ou les) mentionner explicitement sur votre copie

# Diffusion de médias interactifs au Palais de l'Océan

Situé à quelques mètres de la plage, l'hôtel « Le Palais de l'Océan » de la ville de B. accueille ses clients dans une ancienne demeure. Les services administratifs et collectifs occupent le bâtiment central ; les chambres sont réparties dans deux ailes de trois niveaux chacune (rez-de-chaussée, 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> étage) :

- l'aile Ouest comporte 60 chambres (20 par niveau),
- l'aile Sud compte 30 chambres (10 par niveau).

Il y a deux ans, l'établissement a équipé les chambres de l'aile Ouest d'un système de télévision interactive et de connexion internet. Son choix s'est porté sur la technologie nommée DMI (Diffusion de Médias Interactifs).

Cette technologie, distribuée par la société **InteracTiv'Media**, permet de diffuser des services multimédia aussi bien sur micro-ordinateur (sous Windows, Linux ou MacOS) que sur des téléviseurs grâce à un Terminal Multimédia Interactif (TMI) installé dans chaque chambre.

Le TMI est une plateforme ouverte conforme aux standards de l'industrie, c'est-à-dire compatible avec tous les types de téléviseurs (cathodique, plasma, LCD) et avec tous les modes de diffusion (ADSL, coaxial, Ethernet, satellite). Ce terminal se démarque ainsi des « décodeurs » dits classiques tous basés sur des technologies propriétaires telle que celle utilisée par CanalSat.

Ce système, offrant une interface multilingue conforme à la charte graphique de l'hôtel, propose aux clients les services multimédia suivants :

- un bouquet de chaînes internationales de télévision et de radios préprogrammé par l'hôtel,
- des catalogues de films et de musiques à la demande, issus des plus grands studios de cinéma (Universal, Paramount, ...) et des majors de disques (Warner, EMI, ...),
- des services internet (portail web et lecture de courriels),
- la présentation multimédia des prestations et des produits de la boutique de l'hôtel.

D'autres fonctionnalités, réservées au personnel, permettent d'intégrer les données liées aux consommations de ces services multimédia au système de facturation de l'hôtel et d'établir des statistiques de consommation.

La société éditrice du système (**InteracTiv'Media**) assure à distance l'édition et la maintenance des services (liste des films par exemple) ainsi que la surveillance des composants du système.

<b>Dossier 1 :      Organisation du système de diffusion de services multimédias</b>
--

**Documents à exploiter**

Document 1 :    Architecture du réseau

Document 2 :    Schémas événement – résultat du processus de facturation

Le séjour d'un client dans l'hôtel fait l'objet d'une facturation qui prend en compte l'hébergement et la consommation de services multimédias. Le *schéma A* du *document 2* présente le processus actuel de facturation lors du départ d'un client.

Travail à faire	
1.1	Quelle peut être la durée maximale de réalisation de ce processus ? Pourquoi ?

On souhaite améliorer l'organisation précédente en modifiant le processus comme indiqué dans le *document 2 – schéma B*.

Travail à faire	
1.2	Reproduire <u>sur la copie</u> la colonne de l'acteur "Application InteracTiv" en complétant les parties vides.
1.3	Mettre en évidence les gains issus de cette réorganisation, pour le client d'une part et pour l'hôtel d'autre part.

L'application de diffusion de services multimédia est hébergée par un serveur, situé dans le sous-sol du bâtiment Ouest (*document 1*). Les terminaux ont été, dans un premier temps, déployés uniquement dans l'aile Ouest.

Tous les terminaux des chambres sont adressés dans le réseau IP privé 10.0.0.0. Par convention, on dénomme « bâtiment 1 » l'aile Ouest et « bâtiment 2 » l'aile Sud. Voici par exemple la configuration IP de quelques terminaux de l'aile Ouest :

Terminal n°	Descriptif	Adresse IP	Masque
001	terminal 1 du rez-de-chaussée de l'aile Ouest	10.1.0.1	255.0.0.0
101	terminal 1 du niveau 1 de l'aile Ouest	10.1.1.1	255.0.0.0
120	terminal 20 du niveau 1 de l'aile Ouest.	10.1.1.20	255.0.0.0
207	terminal 7 du niveau 2 de l'aile Ouest	10.1.2.7	255.0.0.0

Travail à faire	
1.4	Expliquer le principe de codage de chacun des octets des adresses IP.
1.5	À combien ce codage limite-t-il le nombre de terminaux par étage dans l'aile Ouest ? Cela pose-t-il problème ?
1.6	Aurait-on pu avoir un commutateur ( <i>switch</i> ) à la place du routeur ( <i>document 1</i> ) ? Justifier.

## Dossier 2 : Gestion des consommations

### Documents à exploiter

Document 3 : Schémas relationnels des bases de données

Document 4 : Extraits des tables

La facturation porte aussi bien sur les services d'hébergement (chambre, repas, ...) que sur les services multimédia. Elle est réalisée par l'application de gestion hôtelière en interaction avec l'application InteracTiv. Ces applications utilisent chacune une base de données qui leur est propre (*document 3*).

### Travail à faire

- |     |  |
|-----|--|
| 2.1 | Quelles données (champs) de la base de gestion hôtelière doivent être transmises à l'application InteracTiv afin d'obtenir les consommations de services multimédia d'un client lors de son départ ? |
|-----|--|

Grâce à ces données, l'application InteracTiv fournit à l'application de gestion hôtelière la liste des films visionnés sur le terminal concerné.

Les données importées depuis la base de données de l'application InteracTiv sont stockées dans la table issue de la relation **Consommation** (*document 3*).

Le client n°74 se plaint de se voir facturer à tort le film "Souris City" en plus des films qu'il a effectivement regardés ("Arthur et les minimoyes" et "Par effraction").

La requête utilisée pour obtenir les films à facturer au client n° 74 a été la suivante :

```
SELECT titre, prix, dateHeure
FROM Consommation, Occupation
WHERE Consommation.idTerminal = Occupation.idChambre
AND Occupation.idClient = 74
```

### Travail à faire

- |     |   |
|-----|---|
| 2.2 | Expliquer cette erreur de facturation à l'aide du <i>document 4</i> .                 |
| 2.3 | Réécrire la requête de façon à ce qu'elle ne produise plus l'erreur mise en évidence. |

Travail à faire	
2.4	Afin de ne pas alourdir la base de données, on souhaite supprimer les enregistrements de la table <b>Occupation</b> concernant les séjours terminés avant le 1 <sup>er</sup> janvier 2007 (0 heure). Écrire la requête SQL permettant ce traitement.

La société InteracTiv'Media développe une nouvelle fonctionnalité de son application permettant de répondre à l'obligation légale de versement de droits d'auteur à la SACEM (Société des Auteurs, Compositeurs et Éditeurs de Musique) pour toute diffusion publique de films. Ces droits sont calculés selon un pourcentage, propre à chaque film, du prix de diffusion et d'après le nombre de visionnage de chaque film.

Travail à faire	
2.5	Écrire la requête SQL qui permet, à partir de la base InteracTiv, d'obtenir le nombre de diffusions de chaque film avec son titre.
2.6	Réécrire, <u>sur la copie</u> , la partie du schéma relationnel complétée avec la donnée permettant le calcul des droits.

La requête suivante est exécutée par l'application InteracTiv en juin 2008 :

```

SELECT titre
FROM Film
WHERE id NOT IN (SELECT idFilm
                  FROM Transaction
                  WHERE YEAR(dateHeure) = 2008)

```

la fonction YEAR extrait et retourne l'année d'un champ date

Travail à faire	
2.7	Indiquer quelle est l'information délivrée par cette requête.
2.8	Le film "Sin City", proposé à la location depuis 2006, figure dans la liste renvoyée par la requête précédente. À quelle(s) condition(s) peut-on supprimer ce film de la base de données InteracTiv ?

Le terminal d'une chambre a été signalé en panne. Le technicien de maintenance l'a envoyé en réparation et l'a remplacé par un autre terminal fourni par le constructeur.

Travail à faire	
2.9	Une mise à jour de la base de données InteracTiv est-elle nécessaire ? Justifier.

## Dossier 3 :     Projet d'équipement de l'aile Sud

### Document à exploiter

Document 5 :     Diagramme de Gantt

Suite à la demande croissante de chambres équipées du système de télévision interactive, l'hôtel n'arrive plus à satisfaire la demande de ses clients et subit une sous-occupation de l'aile Sud et un taux d'occupation très élevé dans l'aile Ouest. Cette situation a pour conséquences :

- un travail soutenu du personnel de l'aile Ouest voire un manque de personnel à certaines périodes,
- un manque de temps pour la maintenance car actuellement les interventions ne se font qu'en l'absence des clients.

Le projet de l'hôtel est donc de déployer le système de télévision interactive et de connexion internet dans les chambres de l'aile Sud.

Travail à faire	
3.1	Donner un argument pour lequel l'hôtel s'engage dans ce projet.
3.2	Quels sont les gains organisationnels et économiques attendus ?

Le directeur de l'hôtel fait de nouveau appel à la société **InteracTiv'Media** pour déployer le système InteracTiv dans l'aile Sud. M. Telemann, qui supervise ce projet pour InteracTiv'Media, a réalisé un diagramme de Gantt des tâches nécessaires (*document 5*).

Travail à faire	
3.3	Identifier les membres de l'équipe projet.
3.4	Dans quel(s) but(s) le diagramme de Gantt est-il réalisé ? S'agit-il généralement d'un document contractuel ?
3.5	Expliquer pourquoi, d'une part, la tâche n°3 doit être terminée avant la tâche n°8 et, d'autre part, pourquoi il n'est pas nécessaire que l'ensemble des tâches n°4, 5, 6 et 7 soient achevées avant le démarrage de la tâche n°8.

Le technicien chargé du câblage du bâtiment n'a pas pu venir le troisième jour de travail prévu pour cette tâche et a reporté son travail au lendemain.

Travail à faire	
3.6	D'après le diagramme de Gantt, ce retard a-t-il une incidence sur le déroulement de la tâche n°6 ? Est-ce réaliste ? Justifier.
3.7	Présenter les différents éléments qui vont permettre à la société InteracTiv'Media de calculer le prix de sa prestation pour l'hôtel.

## Dossier 4 : Évolution de l'application InteracTiv

### Documents à exploiter

- Document 3 : Schémas relationnels des bases de données  
Document 6 : Script *supervision.php*

L'application actuelle InteracTiv comporte un module de surveillance permettant de visualiser l'état de l'ensemble des chambres sur une seule fenêtre. Les différents états des terminaux sont matérialisés par un code et une image :

État	Code	Image	
		logo	nom de fichier
Panne	-1		Panne.jpg
Éteint (par défaut lors de l'inoccupation de la chambre)	0		Eteint.jpg
En veille	1		Veille.jpg
Chaîne de TV	2		TV.jpg
Internet	3		Internet.jpg
Film à la demande	4		Film.jpg

### Travail à faire

- 4.1 À partir du *document 6*, représenter le rendu graphique du script de supervision. Chaque terminal sera matérialisé par un rectangle vide sans représenter le logo d'état.

Compte tenu de l'implantation du service multimédia dans l'aile Sud (bâtiment 2), il faudra désormais pouvoir superviser ces nouvelles chambres (numérotées à partir de 2001, selon le principe présenté dans le *document 3*).

### Travail à faire

- 4.2 Expliquer pourquoi le script présenté dans le *document 6* ne permet pas actuellement de prendre en compte l'aile Sud.
- 4.3 Réécrire les lignes 130 et 180 de façon à obtenir un script similaire à celui du *document 6* mais pour l'aile Sud uniquement (répartition des chambres dans l'introduction du sujet).

La maintenance de l'application serait plus aisée avec un seul script capable d'afficher alternativement le tableau de surveillance de l'aile Ouest et celui de l'aile Sud.

Le technicien de maintenance de l'hôtel pourrait choisir l'aile à surveiller à l'aide du formulaire suivant :

Aile :

extrait du code HTML correspondant

```
<form method="POST" action="supervision.php">
  Aile :
  <select name="listeBat">
    <option value="1">Aile Ouest (bâtiment 1)</option>
    <option value="2">Aile Sud (bâtiment 2)</option>
  </select>
  <br /><br /><br />
  <input type="submit" value="Afficher le tableau de surveillance">
</form>
```

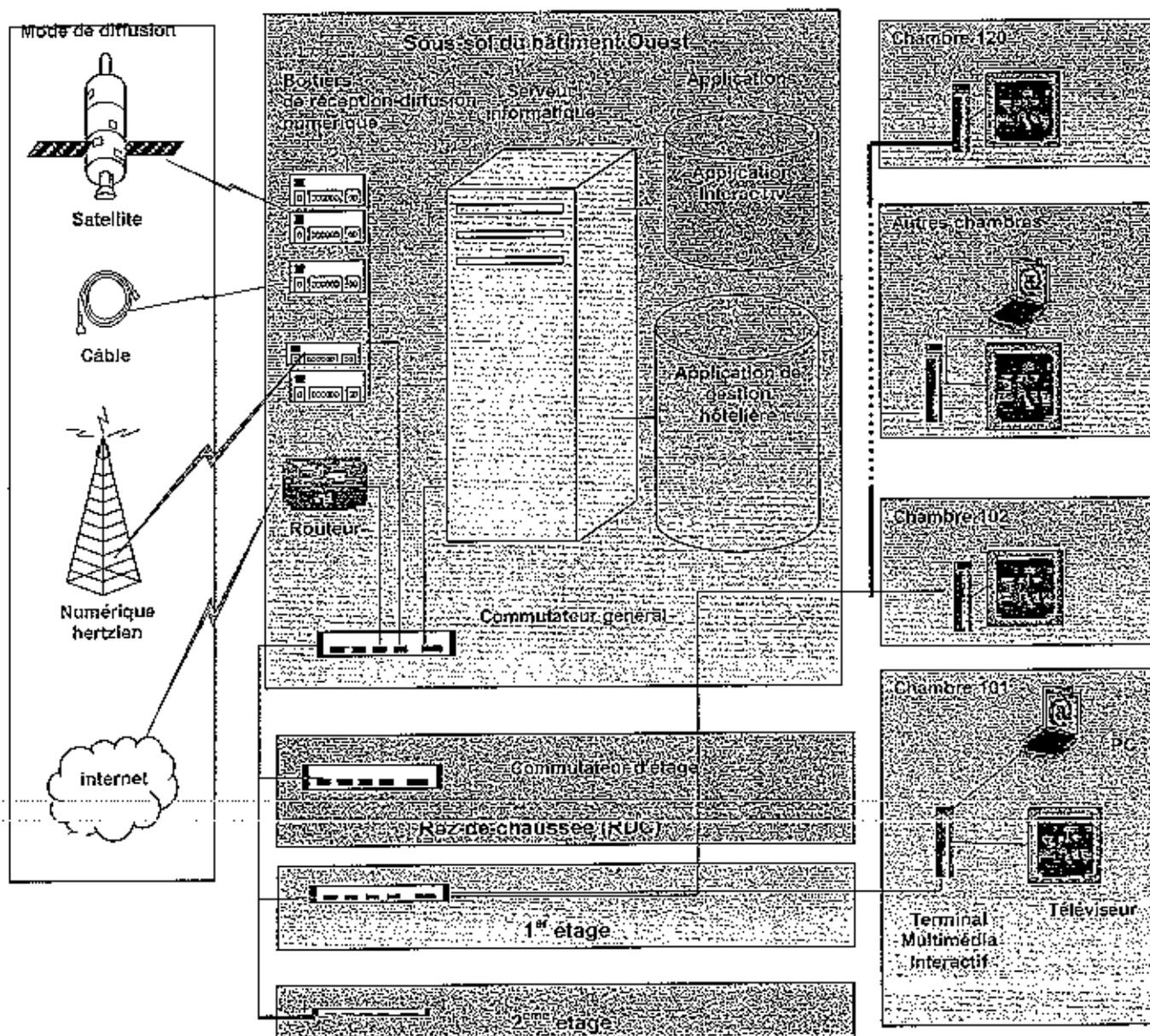
Travail à faire	
4.4	Écrire et numéroter la ligne à insérer dans le <i>document 6</i> permettant de récupérer, dans la variable <i>\$numBat</i> , le numéro du bâtiment en provenance du formulaire ci-dessus ( <i>\$_POST["nomControle"]</i> récupère la valeur transmise par le contrôle passé en paramètre).
4.5	Réécrire la requête de la ligne 130 ou remplacer cette ligne par un ensemble d'instructions numérotées, afin que le jeu d'enregistrement <i>\$resultat</i> ne contiennent, à la ligne 140, que les terminaux du bâtiment choisi.
4.6	La variable <i>\$nbChambresEtage</i> est destinée à stocker le nombre de chambres par étage d'un bâtiment.  Écrire et numéroter les lignes à insérer dans le <i>document 6</i> permettant de renseigner cette variable en fonction du bâtiment, et modifier en conséquence la ligne 180.

## Document 1 : Architecture du réseau

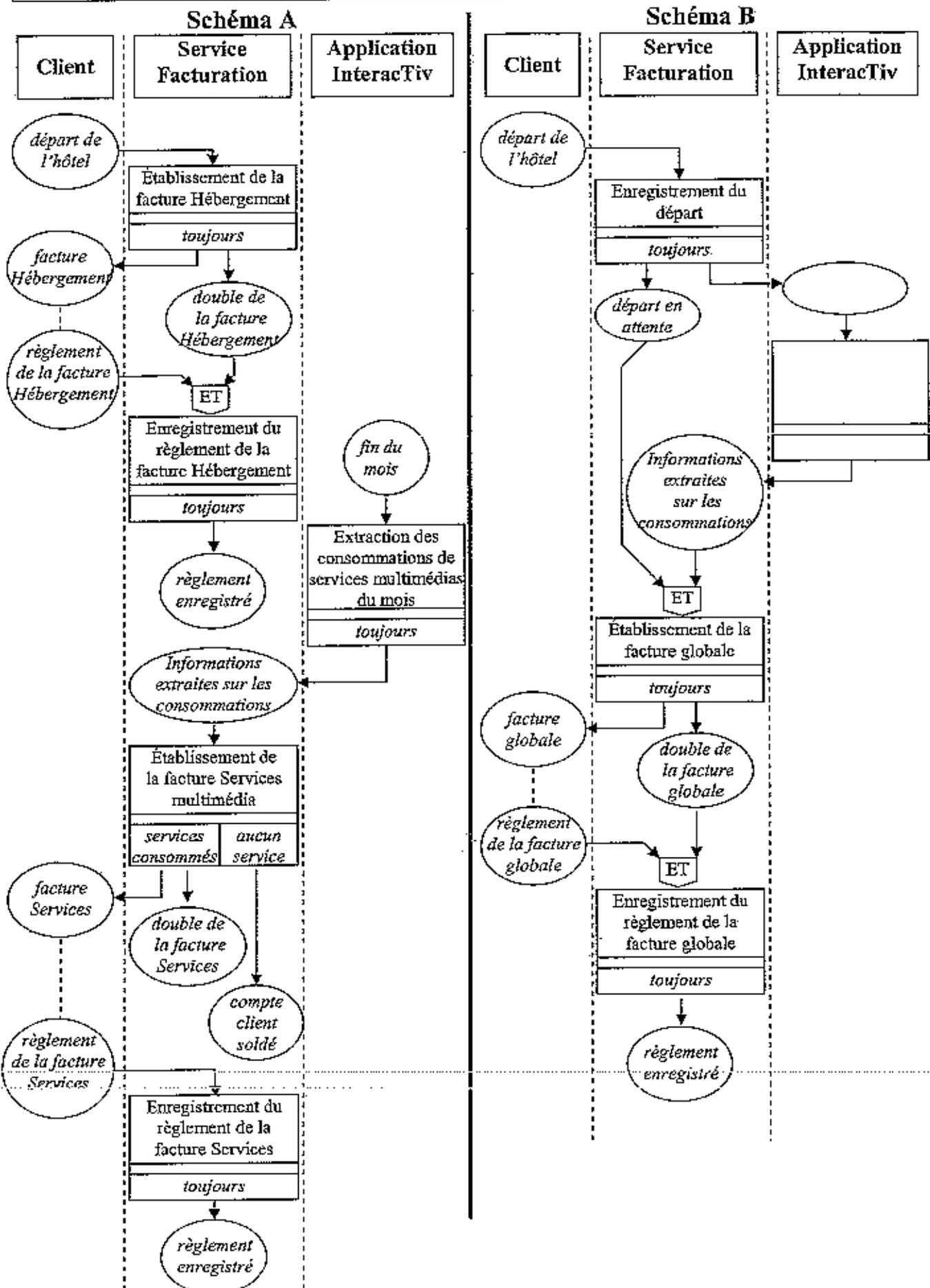
La mise en place technique de la technologie DMI nécessite divers composants :

Équipements centraux	Dans chaque chambre
<ul style="list-style-type: none"> <li>• un poste serveur : ordinateur hébergeant l'application de diffusion interactive (pages Web et base de données associée),</li> <li>• des récepteurs de flux : boîtiers centralisant les flux d'origines diverses (internet, satellite, câble, ...)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• un téléviseur et/ou un ordinateur,</li> <li>• un terminal multimédia interactif (TMI).</li> </ul>

La communication entre ces composants, permettant la diffusion des médias, repose sur un réseau informatique ainsi schématisé :



**Document 2 : Schémas événement – résultat du processus de facturation**



### Document 3 : Schémas relationnels des bases de données

#### Extrait du schéma relationnel de la base de données de gestion hôtelière :

**Client** (id, nom, prenom, adresseRue, adresseVille, adresseCP, pays, tel, fax)

clé primaire : *id*

**Chambre** (id, nbPlaces, tarifJour)

clé primaire : *id*

**Occupation** (id, dateReservation, dateHeureArrivee, dateHeureDepart, idClient, idChambre)

clé primaire : *id*

clés étrangères : *idClient* en référence à *id* de la relation **Client**

*idChambre* en référence à *id* de la relation **Chambre**

**Consommation** (idTerminal, dateHeure, titre, prix)

clé primaire : *idTerminal, dateHeure*

clé étrangère : *idTerminal* en référence à *id* de la relation **Chambre**

#### Extrait du schéma relationnel de la base de données de l'application InteracTiv :

**Terminal** (id, adresseIP, adresseMAC, etat)

clé primaire : *id*

**Film** (id, titre, prix)

clé primaire : *id*

**Transaction** (id, dateHeure, idFilm, idTerminal, facturee)

clé primaire : *id*

clés étrangères : *idFilm* en référence à *id* de la relation **Film**

*idTerminal* en référence à *id* de la relation **Terminal**

Les champs *dateHeure*, *dateHeureDepart* et *dateHeureArrivee* sont au format JJ/MM/AAAA hh:mm:ss.

Les identifiants (*id*) de la relation **Terminal** ont été construits de façon à les mettre en cohérence avec ceux de la relation **Chambre**. Par exemple, le terminal identifié par le numéro 1214 se situe dans la chambre qui porte l'identifiant 1214 (chambre 14 au niveau 2 du bâtiment Ouest, numéroté 1).

Le champ *facturee* de la relation **Transaction** est un champ booléen, 'faux' par défaut et qui devient 'vrai' lorsque les données ont été extraites vers la relation **Consommation**.

## Document 4 : Extrait des tables

Extrait de la table Occupation :

id	dateReservation	dateArrivee	dateDepart	idClient	idChambre
15011	12/05/2008	28/05/2008 15:47:00	02/06/2008 09:32:00	150	1003
15019	28/05/2008	01/06/2008 20:08:00	03/06/2008 08:12:00	21	1010
15020	29/05/2008	02/06/2008 15:23:00	04/06/2008 10:07:00	43	1104
15014	20/05/2008	31/05/2008 18:00:00	02/06/2008 11:30:00	74	1116
15017	25/05/2008	28/05/2008 14:45:00	31/05/2008 12:30:00	150	1116
15016	21/05/2008	01/06/2008 14:00:00	05/06/2008 07:20:00	109	1215
15015	21/05/2008	25/05/2008 19:33:00	26/05/2008 10:00:00	10	1201
15018	28/05/2008	30/05/2008 12:00:00	05/06/2008 12:00:00	66	1209
15012	15/05/2008	28/05/2008 16:31:00	01/06/2008 09:46:00	33	1212
15013	15/05/2008	05/06/2008 17:00:00		12	1212

Extrait de la table Consommation :

idTerminal	dateHeure	titre	prix
1116	31/05/2008 10:15:00	Souris city	2,50 €
1003	31/05/2008 04:10:00	Le parfum	2,00 €
1212	01/06/2008 06:00:00	Déjà vu	1,80 €
1116	01/06/2008 08:40:00	Par effraction	1,00 €
1215	01/06/2008 14:15:00	The queen	1,20 €
1215	01/06/2008 20:30:00	Le parfum	2,00 €
1209	01/06/2008 21:00:00	Chronique d'un scandale	2,10 €
1003	01/06/2008 21:00:00	Une vérité qui dérange	1,70 €
1010	02/06/2008 01:00:00	Prête-moi ta main	1,00 €
1116	02/06/2008 10:00:00	Arthur et les minimoyes	2,00 €
1104	02/06/2008 10:30:00	Souris city	2,50 €

## Document 5 : Diagramme de Gantt

Tâches	Durée (jours)	Tâches antérieures	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	
1 Etude fonctionnelle et technique de l'extension envisagée	2		■	■																					
2 Réalisation du devis	1	1		■																					
3 Discussion et finalisation du projet	5	2			■	■	■	■	■																
4 Achat matériel	8	3								■	■	■	■	■	■	■									
5 Câblage du bâtiment	3	4																		■	■	■			
6 Installation matérielle des chambres	3	4																			■	■	■		
7 Interopérabilité matérielle	2	5, 6																					■	■	
8 Evolution de l'application logicielle	2	3										■	■												
9 Tests d'intégration	1	7, 8																							■

## Document 6 : Script *supervision.php*

```
10. <html>
20.   <body>
30.     <table border="1" >
40.       <?php
50.         echo "<tr> <td></td>";
60.         for ($scol=1; $scol<=20; $scol++)
70.           {
80.             echo "<td>$scol</td>";
90.           }
100.        echo "</tr>";
        // Connexion au serveur MySQL puis à la base de données de l'application Interactiv
110.        mysql_connect("localhost", "root", "gsi") or die ("erreur de connexion au serveur");
120.        mysql_select_db("interactiv") or die ("erreur de connexion a la base de données");
        // Création et envoi de la requête
130.        $requete = "SELECT id, etat FROM Terminal ORDER BY id ASC";
140.        $resultat = mysql_query($requete);
        // Récupération et affichage des résultats
150.        for ($setage = 0; $setage<=2; $setage++)           // Setage "parcourt" les étages d'un bâtiment
160.          {
170.            echo "<tr> <td> $setage</td>";
180.            for ($chambre = 1; $chambre<=20; $chambre++) // $chambre est un compteur qui
                                                                // "parcourt" les chambres d'un étage
190.              {
200.                $ligne = mysql_fetch_array($resultat);
210.                switch ($ligne['etat'])
220.                  {
230.                    case -1 :
240.                      echo " <td> <img src='panne.jpg' /> </td> ";
250.                      break;
260.                    case 0 :
270.                      echo " <td> <img src='eteint.jpg' /> </td> ";
280.                      break;
290.                    case 1 :
300.                      echo " <td> <img src='veille.jpg' /> </td> ";
310.                      break;
320.                    case 2 :
330.                      echo " <td> <img src='TV.jpg' /> </td> ";
340.                      break;
350.                    case 3 :
360.                      echo " <td> <img src='internet.jpg' /> </td> ";
370.                      break;
380.                    case 4 :
390.                      echo " <td> <img src='film.jpg' /> </td> ";
400.                      break;
410.                  }
420.              }
430.            echo "</tr>";
440.          }
450.        mysql_close(); // Déconnexion de la base de données
460.      ?>
470.    </table>
480.  </body>
490. </html>
```

## Mémento du langage SQL

### Notation utilisée

- Les éléments entre crochets [ ] sont facultatifs.
- "colonne" désigne le nom d'une colonne éventuellement préfixé par le nom de la table ou de la vue à laquelle elle appartient : "nomTableOuNomVue.nomColonne".
- "élément1 [, élément2 ...]" signifie une liste d'éléments (noms de colonne par exemple) séparés par une virgule. Cette liste comporte au minimum un élément.
- "ordreSelect" est défini dans la section consacrée à l'interrogation des données.

### GESTION DES TABLES

- CREATE TABLE nomTable (  
    colonne1 typeColonne [NOT NULL] [, colonne2 typeColonne [NOT NULL] ...]  
    PRIMARY KEY (colonne1 [, colonne2 ...]),  
    [FOREIGN KEY (colonne1 [, colonne2 ...]) REFERENCES nomTable1 (colonne1 [, colonne2 ...])  
    [, FOREIGN KEY (colonne1 [, colonne2 ...]) REFERENCES nomTable1 (colonne1 [, colonne2 ...]) ...] ...]  
)
- "typeColonne" peut être : CHAR(longueur), INTEGER, FLOAT, DATE.
- ALTER TABLE nomTable ADD colonne1 typeColonne1 [NOT NULL] [, colonne2 typeColonne2 [NOT NULL] ...]
- ALTER TABLE nomTable DROP colonne1 [, colonne2 ...]
- ALTER TABLE nomTable ADD FOREIGN KEY (colonne1 [, colonne2 ...])  
    REFERENCES nomTable1 (colonne1 [, colonne2 ...])
- DROP TABLE nomTable

### GESTION DES VUES

- CREATE VIEW nomVue AS ordreSelect
- DROP VIEW nomVue

### GESTION DES DONNÉES

- INSERT INTO nomTable [(colonne1 [, colonne2 ...])] VALUES (valeur1 [, valeur2 ...])
  - Les valeurs sont des littéraux ou le mot-clé NULL.
  - Les littéraux de type chaîne sont encadrés par des apostrophes (quotes).
  - Les littéraux de type date sont encadrés par des apostrophes (quotes) et sont au format 'JJ/MM/AAAA'.
- INSERT INTO nomTable [(colonne1 [, colonne2 ...])] ordreSelect
- UPDATE nomTable SET colonne1=valeur1 [, colonne2=valeur2 ...] [WHERE conditionDeSélection]
  - "conditionDeSélection" est expliqué à la section suivante.
- DELETE FROM nomTable [WHERE conditionDeSélection]
  - "conditionDeSélection" est expliqué à la section suivante.

**INTERROGATION DES DONNEES**

**Ordre SELECT sans fonction SQL ni regroupement**

• SELECT [DISTINCT] colonne1 [AS nomAlias1] [, colonne2 [AS nomAlias2] ...]  
 FROM nomTableOuNomVue1 [nomAlias1] [, nomTableOuNomVue2 [nomAlias2] ... ]  
 [WHERE conditionDeSélection]  
 [ORDER BY colonne1 [DESC] [, colonne2 [DESC] ...] ]

- La liste de colonnes située après le mot SELECT peut être remplacée par le symbole \*\*\*.

**Condition de sélection**

Une condition de sélection (désignée dans ce mémento par "conditionDeSélection") peut être composée d'une ou de plusieurs conditions élémentaires combinées à l'aide des opérateurs logiques NOT, AND et OR, en utilisant éventuellement des parenthèses.

**Condition élémentaire**

colonne = valeurOuColonne	colonne <> valeurOuColonne
colonne < valeurOuColonne	colonne > valeurOuColonne
colonne <= valeurOuColonne	colonne >= valeurOuColonne
colonne IS [NOT] NULL	colonne LIKE filtre
colonne BETWEEN valeur1 AND valeur2	colonne IN (valeur1, valeur2, ...)
colonne IN (ordreSelect)	colonne = (ordreSelect)

- "filtre" désigne une chaîne de caractères comportant les symboles "%" et/ou "\_".
- Les filtres peuvent être utilisés avec une colonne de type chaîne ou date.
- Certains SGDBs utilisent "\*" et "?" au lieu de "%" et "\_" pour l'écriture des filtres.

**Ordre SELECT utilisant des fonctions SQL et/ou des regroupements**

• SELECT [DISTINCT] colonneOuFonctionSql1 [AS nomAlias1], colonneOuFonctionSql2 [AS nomAlias2]... ]  
 FROM nomTableOuNomVue1 [nomAlias1] [, nomTableOuNomVue2 [nomAlias2] ... ]  
 [WHERE conditionDeSélection]  
 [GROUP BY colonne1 [, colonne2 ...] [HAVING conditionDeSélectionGroupes] ]  
 [ORDER BY colonneOuFonctionSql1 [DESC] [, colonneOuFonctionSql2 [DESC] ...] ]

- "colonneOuFonctionSql" désigne une colonne ou l'une des fonctions SQL décrites ci-dessous.

**Fonctions SQL**

COUNT (*)	COUNT (colonne)
SUM (colonne)	AVG (colonne)
MAX (colonne)	MIN (colonne)

**Condition de sélection des groupes**

Une condition de sélection des groupes (désignée dans ce mémento par "conditionDeSélectionGroupes") peut être composée d'une ou de plusieurs conditions élémentaires de sélection de groupes combinées à l'aide des opérateurs logiques NOT, AND et OR, en utilisant éventuellement des parenthèses.

Une condition élémentaire de sélection des groupes peut prendre l'une des formes ci-dessous :

fonctionSql = valeur	fonctionSql <> valeur
fonctionSql < valeur	fonctionSql > valeur
fonctionSql <= valeur	fonctionSql >= valeur

## Mémentos des langages Basic et PHP

Les formes syntaxiques présentées dans ce mémento sont données à titre indicatif, elles représentent une partie des langages.

Notation utilisée

- Les mots en caractères droits sont des mots du langage
- Les mots en caractères italiques représentent les éléments du langage
- Les crochets [ ] encadrent les éléments facultatifs ou à répéter
- Le caractère | marque un choix possible entre deux éléments
- Le symbole \* indique qu'un élément peut être répété

	Basic (VBA ou Open Office)	PHP
<b>Type élémentaire</b>		
entier	Integer ou Long	
réel	Single ou Double	
booléen	Boolean	
chaîne de caractères	String	
date	Date	
<b>Constante</b>	Const <i>nom</i> Constante as type = valeur	define (" <i>nom</i> ",valeur) ;
<b>Variable</b>		
Déclaration	Dim <i>nomVariable</i> As type	
Désignation	<i>nomVariable</i>	<i>\$nomVariable</i>
<b>Tableau</b>		
Déclaration	Dim <i>nomTableau</i> ([ <i>indiceMin1</i> to <i>indiceMax1</i> ][, <i>indiceMin2</i> to <i>indiceMax2</i> ]* ) As type	<i>\$nomTableau</i> = array() ;
Accès à un élément d'un tableau	<i>nomTableau</i> ( <i>listeIndices</i> )	<i>\$nomTableau</i> [ <i>listeIndices</i> ] <i>\$nomTableau</i> [ <i>listeClés</i> ]

<b>Opérateurs</b>		
Affectation	=	=
Arithmétiques	+, -, *, /, mod, ^	+, -, *, /, %, ^
Comparaison de valeurs	=, <>, <, <=, >, >=	==, !=, <, >, <=, >=
Expression logique	Not, And, Or	!, &&,
Concaténation de chaînes de caractères	&	. (un point)

	Basic (VBA ou Open Office)	PHP
<b>Structure de contrôle</b>		
Alternative	<pre>If expression Then     blocInstructionsSiVrai [Else     blocInstructionsSiFaux] EndIf</pre>	<pre>if( expression ) {     blocInstructionsSiVrai; } [else{     blocInstructionsSiFaux; }]</pre>
Choix multiple	<pre>Select Case nomDeSélecteur Case valeur1     blocInstructions1 Case valeur2[, valeur3]*     blocInstructions2 [Case valeur4 [To valeur5]     blocInstructions3] [Case Else     blocInstructionsParDéfaut] End Select</pre>	<pre>switch(expression) { case valeur1 :     blocInstructions1; break; case valeur1 :     blocInstructions2; break; else     blocInstructions3; }</pre>
Répétitive contrôlée par une condition	<pre>While expression     blocInstructions Wend   Do     blocInstructions Loop Until expression</pre>	<pre>while (expression) {     blocInstructions; }   do {     blocInstructions; } while(expression);</pre>
Répétitive avec compteur	<pre>For compteur=expression1 To expression2 [Step expression3]     blocInstructions Next</pre>	<pre>for(\$compteur=valeur1;\$c ompteur&lt;=valeur2; \$compteur++){     blocInstructions; }</pre>

	Basic (VBA ou Open Office)	PHP
<b>Procédure et fonction</b>		
Déclaration	<pre>Sub nomProcédure([[ByVal]paramètre1 As type],[ByVal]paramètre2 As type)*     blocInstructions End Sub  Function nomFonction([[ByVal]paramètre1 As type] , [[ByVal]paramètre2 As type]*) As type     blocInstructions     nomFonction = valeur End Function</pre>	<pre>function nomFonction(listeParamètres){     blocInstructions; [return valeur;] }</pre>
Appel	<pre>nomProcédure listeParamètres nomFonction(listeParamètres)</pre>	<pre>nomFonction(listeParamètres)</pre>

	HTML
Document	<html> <head> <title> titre du document </title> </head> <body> corps du document </body> </html>
Lien hypertexte	<a href= "URL"> texte </a>
Tableau	<table> [<tr> [<td> texte </td>]* </tr>]* </table>
Formulaire	<form method="get"   "post" action= ""URL"> [zone de saisie]* </form>
Zone de saisie	<input type="type de zone de saisie" name="nom de la zone" value="valeur" >
Type de zone de saisie	text   radio   checkbox   button   submit   reset
Liste déroulante	<select name="nom" size="taille"> <option [selected] Value="valeur">texte </option>]* </select>
Commentaire	<!--commentaire -- !>